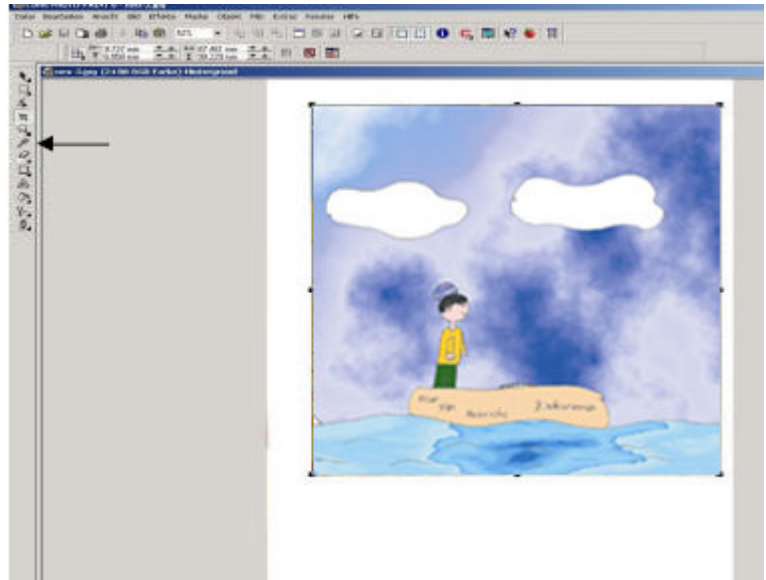


## Unterrichtseinheit: Digitales Bilderbuch II - Fischgeschichten

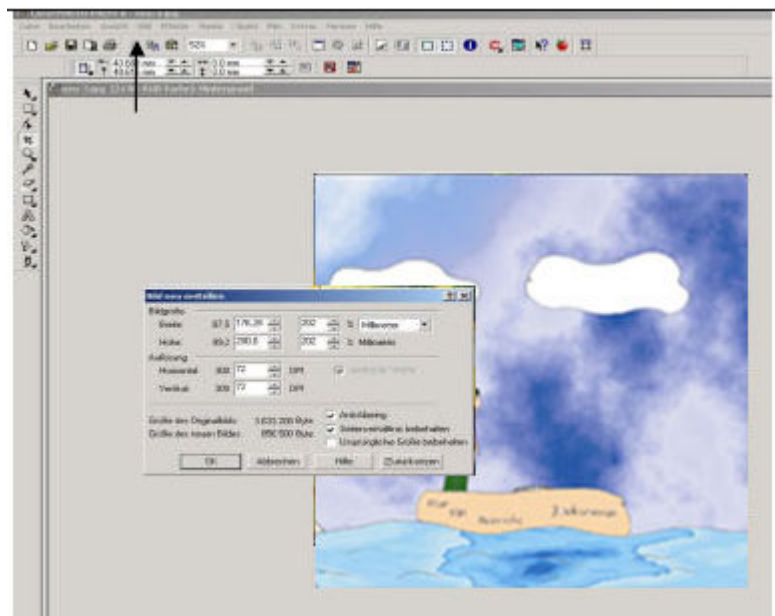
### Hintergrund: Anleitung Bildbearbeitung am Beispiel des Programms Corel Photopaint 8

Die eingescannten Bilder zunächst ausschneiden.



Schneiden 1

Vor dem Abspeichern werden über das Menü „Bild“, „Bild neu erstellen“ die Bildhöhe auf 20 cm (200 mm) und die Auflösung auf 72 dpi gesetzt. Dies entspricht der Folienhöhe in einem Bildbearbeitungsprogramm (17 Zoll-Monitor) und einer für Bildschirmpräsentationen passenden Auflösung. Die Bilder dann in einen Ordner (Fische) abspeichern, als Dateiname die Seitennummer wählen.

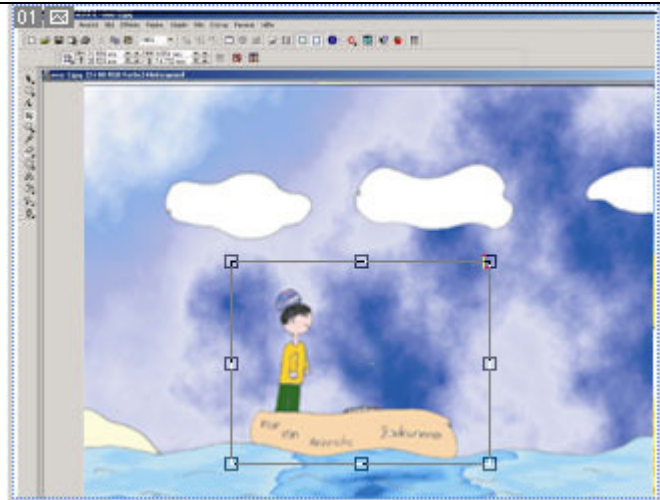


Größe - dpi

**Hinweis:**

Sind alle Bilder abgespeichert, eine Sicherungskopie vom Ordner anlegen. Das erspart bei „Unglücken“ das nochmalige Einscannen.

Nun alle Bildteile ausschneiden, die später animiert werden sollen. Abgespeichert werden diese am besten mit Seitenzahl und Namen (Beispiel: 1\_Fischer).



Schneiden 2

Die Bildteile nun freistellen. In diesem Beispiel soll sich nur der Fischer in seinem Boot bewegen.



Bildelement ausschneiden

Der HSB-Wert wird auf etwa 20 gesetzt, damit beim Auswählen der überflüssigen Bildteile nicht das ganze Bild markiert wird.

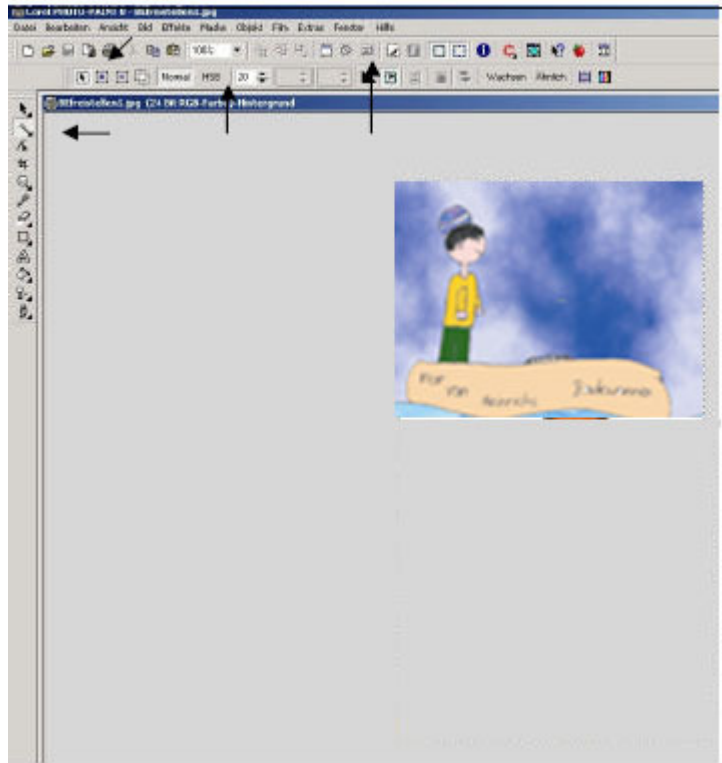
Die „+“-Taste gedrückt halten, damit beim Anklicken der zu entfernenden Teile diese jeweils zur bestehenden Auswahl hinzugefügt werden.

Mit dem Zauberstab-Hilfsmittel werden nun die zu entfernenden Bildelemente angeklickt und immer wieder mit der „Entf“-Taste entfernt.

Zum Schluss auf den Button „Maske invertieren“ klicken. Die gestrichelte Linie am Bildrand verschwindet - nur noch um den Fischer und sein Boot ist eine gestrichelte Linie zu sehen.

Über „Datei“ und „Exportieren“ wird nun der Bildausschnitt als „Portierbare Netzwerkgrafik“ (png) mit dem Dateinamen „1Fischer“ abgespeichert.

Andere Möglichkeiten, wenn z. B. um den Fischer keine Bildelemente mehr sind: Mit dem Lasso-Hilfsmittel die Kontur des Fischers und des Bootes markieren und mit Doppelklick beenden. Oder das Bild z. B. im tif-Format abspeichern und wieder öffnen.

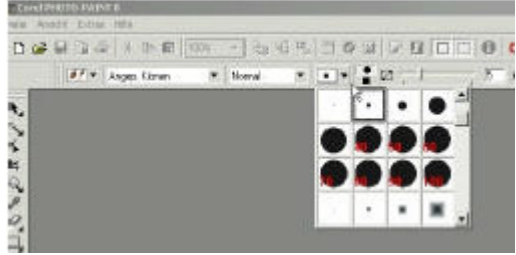


Freistellen

Danach können mit dem Hilfsmittel „Radierer“ störende Teile entfernt werden. Die Größe und die Schärfe des Radierers kann in der oberen Zeile eingestellt werden.



Radierer

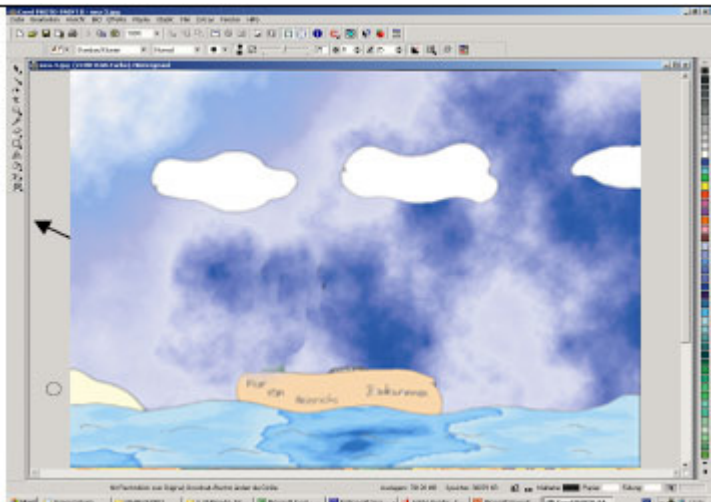


Radierer: Größe - Schärfe

Nun muss der Fischer in seinem Boot von der Originalseite entfernt werden. Dies geschieht mit dem „Klon-Werkzeug“. Beim „Klon-Werkzeug“ wird das Kreuz mit der rechten Maustaste an die Stelle gesetzt, die man klonen möchte. Mit der linken Maustaste bewegt man nun den Kreis über die Stelle, die entfernt werden soll.

**Hinweis:**

Bereiche wählen, die nah beieinander liegen. Immer wieder überprüfen, ob das Kreuz nicht versetzt werden muss.



Klonen