

# Unterrichtsmodul: Werbefbanner für das Internet Bildexport mit Photoshop Elements 4.0

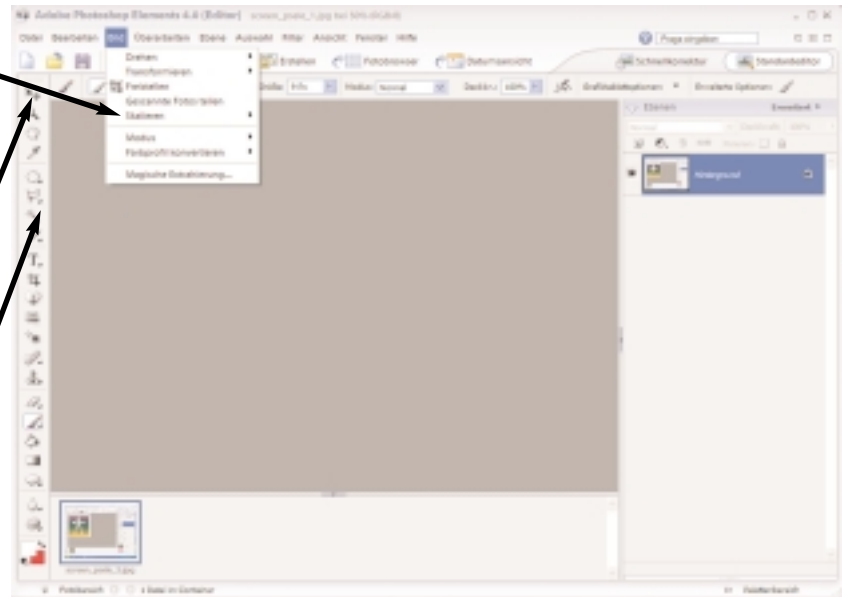
## Die Menüleiste des Programms

Bild/Bildgröße

Über den Menüpunkt Skalieren lassen sich Größe des Bildes und die DPI-Zahl verändern. Für Bilder auf Webseiten genügen 72 DPI Auflösung. Wenn man Bilder für den Druck verwenden will, sollten sie mindestens 300 pp/cm besitzen.

Bewegen-Werkzeug

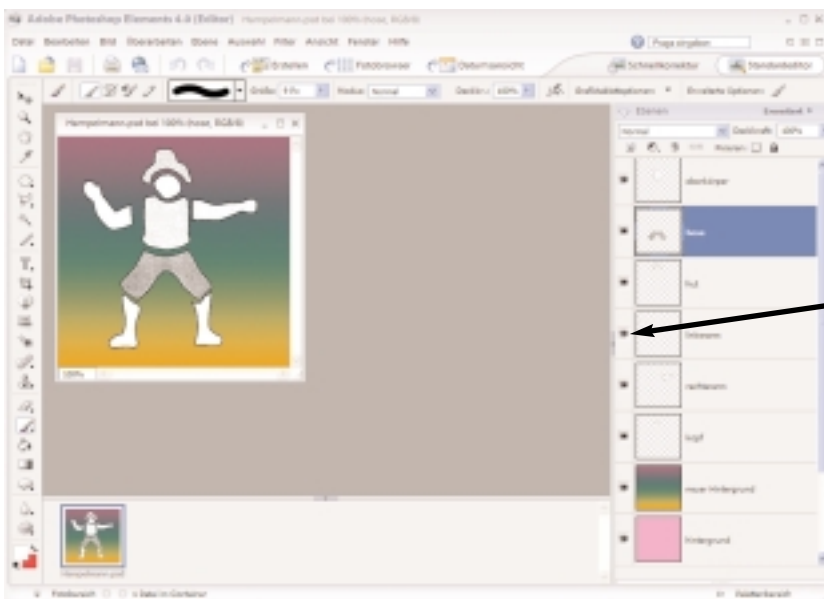
Lasso, Zauberstab



## Die Werkzeugpalette

Das **Freistellen** (= "Ausschneiden") eines Objektes geschieht mit Auswahlrechteck, Lasso, oder Zauberstab. Wenn sich bei einem Icon der Werkzeugpalette in der unteren rechten Ecke ein kleines Dreieck befindet, verbergen sich noch weitere Menüfunktionen dahinter.

Der ausgewählte Bereich lässt sich beliebig oft kopieren und es lassen sich außerdem Effekte und Filter auf diese Auswahlen anwenden. Die **Parameter** (= "Einstellungen") jedes Werkzeugs der Toolpalette lassen sich verändern und den unterschiedlichen Gegebenheiten des Bildes anpassen.



## Die Ebenenpalette

Die Ebenenpalette entspricht einer Bühne, wobei die oberste Ebene dem vordersten Element entspricht.

Ebenen werden durch Anklicken der **Augen** sichtbar bzw. unsichtbar geschaltet. Das Original eines Bildes sollte man immer in der "hintersten" (untersten) Ebene aufbewahren.

Kopien des Originals können mit dem Menübefehl Ebene/Ebene duplizieren oder dem paletteneigenen **Zusatzmenü**

(Erweitert) erstellt werden. Die Elemente auf den einzelnen Ebenen lassen sich nun individuell verschieben und bearbeiten. Externe Bilder lassen sich im Programm Photoshop öffnen und mit dem "Verschieben"-Werkzeug in die Photoshop- Arbeitsdatei ziehen. Dabei wird ihnen automatisch eine neue Ebene angelegt.

# Unterrichtsmodul: Werbebanner für das Internet

## Bilderstellung und Export

1. Anlegen einer Arbeitsdatei

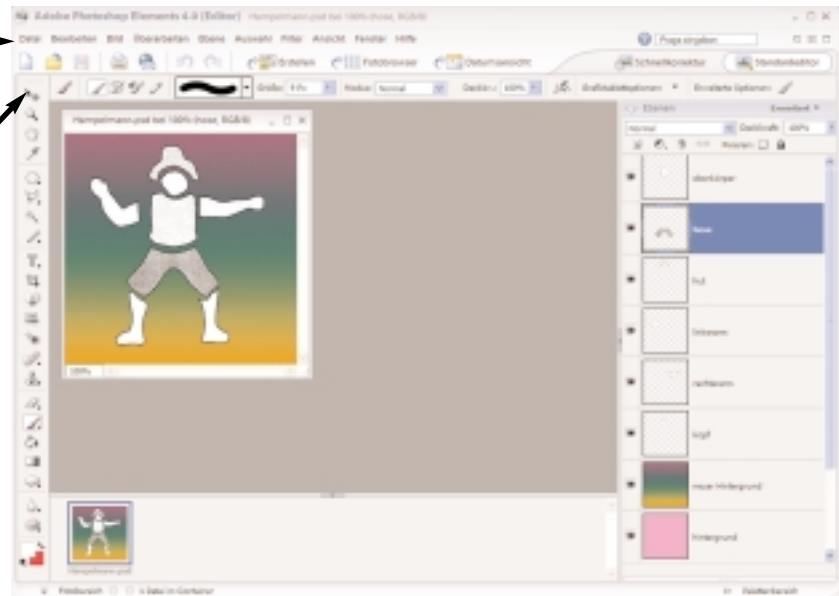
**Datei/neu**

2. Bildvorlage öffnen

**Toolpalette/Bewegen-Werkzeug**

anwählen und Bildvorlage in Arbeitsdatei ziehen.

Eventuell Skalieren.



3. **Ebenen** einblenden. Ebene mit Originalbild einmal duplizieren und ausblenden (Klick auf Auge).

Duplikat auseinanderschneiden. Dazu mit **Polygon-Lasso** um den gewünschten Bildausschnitt ein Auswahl ("Ameisenstrasse") anlegen.

STRG+X/ STRG+V erstellt eine neue Ebene mit dem gewünschten Teilstück als Inhalt.

4. Verändern der Elemente auf den einzelnen Ebenen:

**Bewegen...** mit dem Bewegen-Werkzeug der Werkzeugpalette

**Skalieren** (Verändern der Größe)...

a) Proportional skalieren: Umschalt+ ziehen an den automatisch erzeugten Quadraten um das Objekt.

b) Genauer mit Bild/Transformieren- frei transformieren, dann Angabe der Prozentzahlen in der entsprechenden Palette.

**Färben...**

Toolpalette/Zauberstab- bei monochromen Flächen genügt ein Klick mit dem Zauberstab um eine Auswahl zu erzeugen. Einfärben mit dem Farbtopf oder über das Menü (Bearbeiten/Fläche füllen).

Außerdem lassen sich mit Filtern interessante Effekte erzielen- ausprobieren!

5. Jede Zustandsänderung wird als Einzelbild ( .gif oder .bmp, abhängig von den Ansprüchen des Animationsprogramms) fortlaufend benannt als 01.bmp, 02,.bmp... in einen Extraordner abgespeichert. Die Arbeitsdatei bleibt als Photoshop (.psd)- Datei erhalten.