

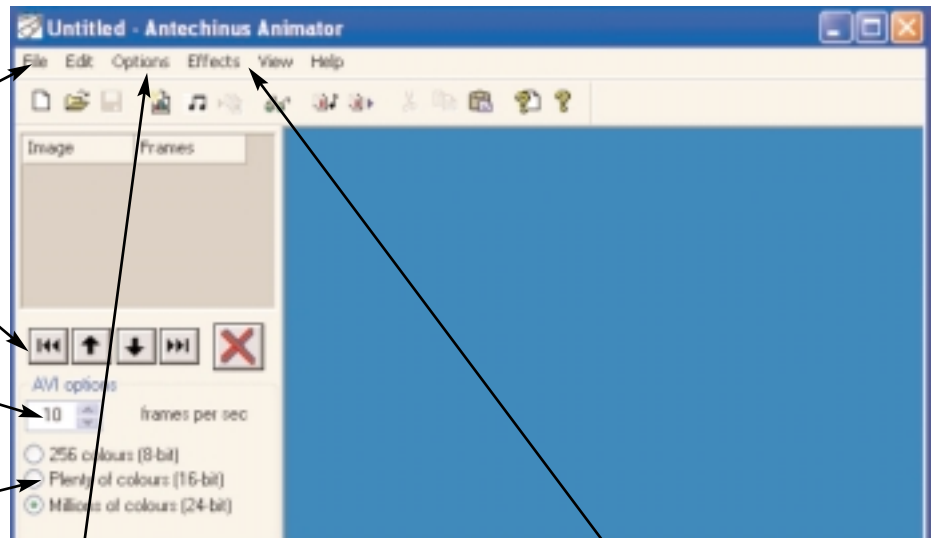
# Info&Arbeitsblatt: Antechinus Animator

Animation in drei Schritten  
Step 1: Import der Bilder  
Step 2: Hinzufügen von  
Geräuschen im .wav- Format  
Step 3: Erstellen der Avi- Datei

Umsortieren/ Löschen der Bilder

Ändern der Animationsdauer

Farbspektrum ändern



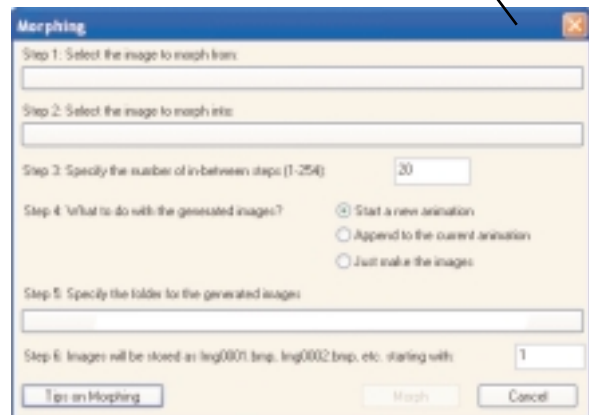
Unter dem Menüpunkt Options finden sich eine Auswahl verschiedenster Codecs zur Videokomprimierung (Menüpunkt Options/AVI-Settings). Ein Codec oder Kompressor hilft, die Grösse einer Datei bei annehmbarem Qualität zu verringern. Auch die Möglichkeit, ein Logo einzufügen oder die Hintergrundfarbe der Arbeitsfläche zu ändern findet sich hier.

Unter Effects/Morphing lassen sich in 6 Steps Überblendeffekte erzeugen:

**Einblenden:** Weiße oder schwarze Bitmap zu Farbbild

**Ausblenden:** Farbbild zu weißer oder schwarzer Bitmap

**Diashow:** Dem ersten Bild 30 Frames zuweisen, dann in das zweite Bild überblenden.



Aufgabe: Bringe zwei deiner Lieblingsbilder auf die gleiche Größe und experimentiere mit dem Morphing- Effekt. Dabei werden verschiedene Bilder generiert. Füge diese Bilder zusammen, wähle eine passende \*.wav-Datei als Begleitgeräusch und erzeuge einen AVI-Film.

**Tipp:** Mit den Menübefehl 'Merge' lassen sich AVI-Dateien im nachhinein mit AVI, MIDI oder WAV-Dateien Verbinden. 'Extract images' zerlegt einen AVI-Film wieder in seine einzelnen Bausteine.