

Macromedia Flash – 5

Vorgefertige Grafiken einfügen:

- auf Dateimenü klicken
- auf importieren klicken
- Datei auswählen (z.B. Globus)
- mit rechter Maustaste auf Grafik klicken: auf skalieren klicken, um Bild anzupassen/zu verkleinern
- Mit den Anfassern an der Ecken einrichten
- Das Bild muss in das weiße Feld passen; nur dieser Bereich ist später sichtbar!
- mit rechter Maustaste auf die Markierung in Ebene 1 klicken:
- auf Bild einfügen klicken
- Bildbereich nach rechts erweitern: das kleine Rechteck in Ebene 1 möglichst weit nach rechts verschieben

- Neue Ebene anlegen (Auf das Plus links neben dem Papierkorb klicken)
- Ebenso wie der Globus wird nun der Ball importiert und in der Größe angepasst
 - auf Ebene 2 Position 1 mit rechter Maustaste klicken:
 - auf Bewegungstween klicken
 - auf ein Feld weiter rechts mit rechter Maustaste klicken (z.B. Position 20):
 - auf „Schlüsselbild einfügen“ klicken
 - Ball auf neue Position bewegen
 - der Vorgang kann ständig wiederholt werden (Schlüsselbild einfügen; Ball weiter bewegen)

Neue Ebene anlegen für Spieler 1

- Spieler einfügen wie die anderen Grafiken; Größe anpassen; evtl. auch drehen oder mit Bewegungstween bewegen

Neue Ebene anlegen für Sound

- eine Soundspur (z.B. *.mp3) kann wie die anderen Grafiken eingefügt werden

Die Ebenen können verschoben werden, um z.B. den Ball immer sichtbar zu lassen:

–Ebene mit dem Ball links anklicken und nach oben verschieben